



Premio “PEROTTO-ZUCCA”

PLUG YOUR MIND

*Concorso per l’Innovazione nell’ICT
riservato ai giovani under 30*

VIII EDIZIONE

NOMINATION

Elenco dei 16 progetti finalisti

(in ordine alfabetico sulla base del nome del progetto)

La premiazione dei 4 vincitori si terrà al Teatro Regio di Torino il 30/5 pomeriggio

Denominazione progetto

Braille Lab

Dog-BAU:

EagleEye

E-LISIR

Keybee

Letter Adventure

LOCALJOB

Naboomboo

Orientoma

Pedius

Replace

RIDInet

Share The Way

Tabelle Comunicative per Tools For Autism

Tap & Cross

WeMeasure

Nelle pagine successive è riportata una breve descrizione di ciascun progetto.

Braille Lab

Braille Lab nasce dalla volontà di offrire prodotti di ausilio per non vedenti ed ipovedenti a basso costo ed ha come obiettivo finale quello di migliorare la qualità della vita dei disabili visivi. Lo scenario di riferimento di Braille Lab è composto da due settori principali: il campo della stampa Braille (per l'implementazione del personal printing di documenti, appunti, etc. anche per disabili visivi sulla falsa riga dell'affermato concetto di personal computer) e il campo dei display Braille.

Dog-BAU: Dog Brain Augmented Understanding

Dog-BAU è finalizzato alla progettazione di un'interfaccia tra utenti ciechi e cani guida per il supporto alla navigazione. Il sistema è basato su un casco elettroencefalografico: sarà in grado di monitorare e analizzare le onde cerebrali del cane, identificandone le tracce neuronali più attinenti alle attività di assistenza e potrà comunicare al padrone pericoli e ostacoli sul percorso. Il sistema faciliterà la comunicazione tra cane e padrone, in modo che quest'ultimo ottenga una gamma di informazioni più vasta.

EagleEye

Eagle Eye impiega mezzi UAV (Unmanned Aerial Vehicle, o droni) dotati di sofisticate strumentazioni per fornire un servizio di monitoraggio in remoto del territorio nel settore della viticoltura di precisione, garantendo un servizio rapido ed efficiente. Tramite sensori multispettrali appositamente progettati ed una piattaforma Hi-Tech all'avanguardia sarà possibile, analizzando diverse variabili sulla coltura sottostante, migliorare la resa del territorio, ottimizzando le risorse impiegate nella coltura ed aumentando la qualità ed il valore del prodotto finale.

E-LISIR - Editing in LIS di Informazioni cultuRali

L'obiettivo del progetto è di fornire alle persone sorde un servizio gratuito di visualizzazione di video-guide in ambito turistico e culturale grazie ad un sistema di traduzione automatica per la Lingua Italiana dei Segni (LIS)

Keybee

Vogliamo migliorare l'esperienza di scrittura nei dispositivi touchscreen con un innovativo layout ispirato alla struttura più efficiente in natura.

Letter Adventure - Linguistic Education Game for Children Based on Kinect Sensor

Letter Adventure é un gioco educativo che aiuta i bambini ad imparare a leggere e scrivere i numeri e le lettere dell'alfabeto utilizzando il sensore Kinect. Il gioco é controllato usando i movimenti del corpo del giocatore che vengono riconosciuti dal sensore Kinect. Utilizzando questo gioco, si prevede che l'attività di apprendimento diventi più interessante ed efficace. Per di più, questo aiuta i bambini con autismo a imparare stimolando il loro aspetto cognitivo con un gameplay che richiede attività fisica come movimento del corpo.

LocalJob: Il marketplace locale per i servizi professionali ed artigianali

LocalJob è la nuova piattaforma per trovare il professionista più adatto alle tue esigenze o per espandere la tua clientela. Tramite Localjob vogliamo valorizzare i mercati iperlocali offrendo ai cittadini la possibilità di scegliere ed ai professionisti l'opportunità di trovare nuovi clienti.

Lo scopo è creare una serie di mercati, in cui parte fondante sia il coinvolgimento del vicinato e l'incontro della domanda di lavoro all'offerta locale.

Naboomboo

Naboomboo è un'innovativa piattaforma multimediale di scambio linguistico, un luogo virtuale per condividere, allenare e migliorare le proprie conoscenze linguistiche, discutendo dei propri interessi. Naboomboo vuole essere una risposta concreta all'esigenza di migliorare e soprattutto di mantenere la padronanza delle lingue straniere in maniera gratuita, funzionale e divertente.

Orientoma

Orientoma è un sistema di navigazione assistita per utenti ciechi e ipovedenti basato su sensori di visione e tecnologie indossabili a basso costo, che permetterà all'utente di muoversi autonomamente ed in modo sicuro in ambienti indoor e outdoor non noti a priori, informandolo sul percorso da seguire, su ostacoli e eventuali punti di interesse. Il sistema sarà sviluppato coinvolgendo direttamente gli utenti finali nella fase di progettazione, massimizzando la user experience.

Pedius

E' un servizio di comunicazione che consente alle persone sorde di effettuare normali telefonate utilizzando le tecnologie di riconoscimento e sintesi vocale. Attraverso l'app mobile gli utenti possono avviare una normale telefonata inclusi i servizi di emergenza, come il pronto soccorso, che hanno come unico strumento di accesso il telefono.

Replace

REPLACE promuove il finanziamento di progetti volti alla valorizzazione e alla riqualificazione di luoghi e beni pubblici in disuso. REPLACE si propone quale alternativa innovativa per la promozione e la diffusione di un modello nuovo di gestione dei beni pubblici, fondato sul crowdfunding . L'obiettivo è duplice. Promuovere un sistema virtuoso e partecipato di gestione di spazi e beni pubblici. Rendere beni e spazi fruibili alla collettività per attività sociali, culturali ed economiche.

RIDInet

E' un servizio online che ha lo scopo di agevolare ed incrementare l'efficacia dell'intervento riabilitativo sui bambini con DSA (Disturbi Specifici dell'Apprendimento), offrendo agli specialisti (logopedisti, psicologi) la possibilità di assegnare ai pazienti attività (applicazioni) riabilitative da svolgere a casa.

Share The Way

Share the Way è una piattaforma di Knowledge Sharing per organizzazioni Non Profit che offre una soluzione alla limitata visibilità delle iniziative non profit e alla scarsa razionalizzazione delle risorse. L'obiettivo è perseguito tramite la promozione della crescita e dello sviluppo delle organizzazioni non profit attraverso un sistema di condivisione di conoscenze, modelli di business e soluzioni a problemi comuni. La piattaforma, che opera con una logica reward-based, facilita, inoltre, la creazione di partnership con aziende for profit impegnate in progetti di CSR.

Tabelle Comunicative per Tools For Autism

"Tabelle Comunicative" permette a psicologi, logopedisti, insegnanti, educatori e genitori di creare classiche tabelle comunicative, analoghe alle tabelle cartacee tradizionali, ma in modo più rapido e semplice. Allo stesso tempo, consente a bambini affetti da DSA, o più in generale a utenti finali, di avvalersi degli stessi strumenti, in questo modo più funzionali e moderni, utilizzati nella loro quotidianità per comunicare.

Tap & Cross - Applicazioni di supporto all'attraversamento pedonale su dispositivi mobili ed indossabili

Tap & Cross è un innovativo sistema per aiutare le persone con disabilità visive a muoversi con maggiore autonomia in ambito urbano (es. attraversamento su strisce pedonali e ai semafori). Il sistema comprende un'applicazione per smartphone e un dispositivo indossabile (tipo Google Glass) in grado di riconoscere le strisce e guidare l'utente nell'attraversamento anche in mancanza del cane guida o di un accompagnatore.

WeMeasure - Software per Balance Board commerciale per misurazioni stabilometriche
Il software permette, a basso costo, di eseguire test sul centro di pressione (COP) dei pazienti affetti da sclerosi multipla o da altre malattie neurologiche che compromettono l'equilibrio, offrendo informazioni sul decorso della malattia e degli effetti a breve e a lungo termine dei farmaci

Con il patrocinio di



Con la partecipazione di



Main sponsor



Sponsor

